



SILVA FILHO, Antonio Mendes da. *Introdução a Programação orientada a objetos com C++*. Editora Campus/Elsevier, 2010.

**Do que trata o livro:**

Trata-se de um livro que apresenta a Programação orientada a objetos (POO) que compreende uma abordagem de programação servindo de elo entre os problemas existentes e as soluções computacionais.

**Programação orientada a objetos (POO)** compreende um paradigma de programação que permite aos programadores e outros profissionais raciocinar e solucionar problemas em termos de objetos, os quais estão

diretamente associados às entidades ou ‘coisas’ reais. E, como resultado desse mapeamento natural, utilizando a POO, o profissional pode concentrar-se nos objetos que compõem o sistema, ao invés de tentar vislumbrar o sistema como um conjunto de procedimentos e dados. Vale salientar que a POO é uma forma natural e lógica pela qual os seres humanos e, especificamente, os profissionais (e/ou programadores) raciocinam. Os benefícios resultantes de empregar a POO como abordagem de programação não se restringe a raciocinar e resolver problemas em termos de objetos ou entidades reais, mas também na reutilização de projeto e código.

Cabe ainda destacar que linguagens de programação, como C++, constituem ferramentas para estudantes, engenheiros, profissionais de Engenharias e Computação e áreas afins que necessitam utilizá-la na solução de problemas. Nesse sentido, este livro apresenta a linguagem C++ numa abordagem baseada em exemplos contendo mais de 100 programas que ilustram os recursos oferecidos pela linguagem C++ e a programação orientada a objetos.

**Como obter o livro:**

O livro está disponível nas principais livrarias do país e também pode ser adquirido através do site da editora em ou sites da [Livraria Cultura](#) e [Livraria Saraiva](#) dentre outros.