

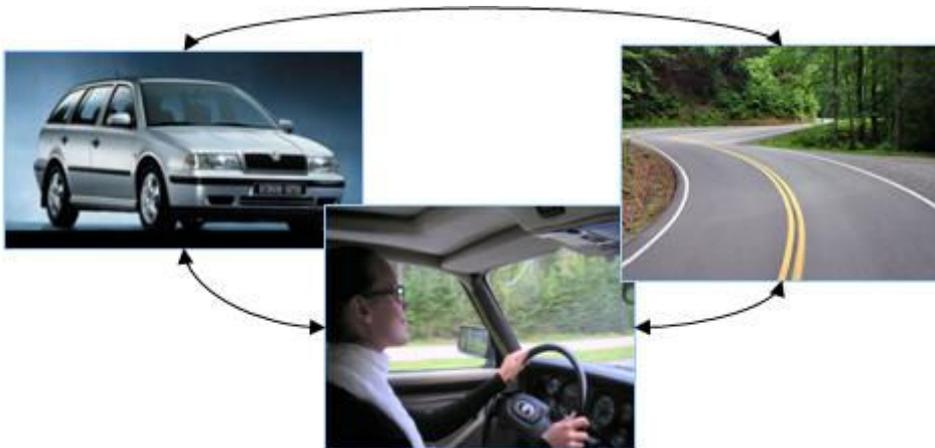
## Conectividade e informação: o mundo em suas mãos

Antonio Mendes da Silva Filho\*

*“Everything has its beauty but not everyone sees it.”*  
Confúcius

Conectividade e acesso a informação que você pode ter em suas mãos e de qualquer lugar é uma tendência que pouco a pouco começa a se concretizar. Uma grande variedade de aplicações tem surgido e conquistado os usuários. Exemplos não faltam e aqui destaco o AroundMe (<http://www.tweakersoft.com/mobile/aroundme.html>), que possibilita o usuário localizar informações de um clínica médica ou hospital próximos, além de ajudar você também a localizar restaurantes, cinemas, teatros, postos de gasolina, farmácias, bancos, supermercados, etc. O AroundMe ainda informa a distância do local onde você se encontra até o destino desejado. Outra aplicação que também tem conquistado os usuários é o AreYouInterested (<http://areyouinterested.com>) similar ao BrightKite (<http://brightkite.com>) o qual possibilita você localizar pessoas, amigos e locais de seu interesse tais como restaurantes, teatros, cinemas, etc.

Entretanto, as novidades não param por aí. Conectividade não tem servido apenas para facilitar as pessoas acharem informações sobre um local ou profissional, mas agora serve também como recurso para aumentar a segurança no trânsito. Como?

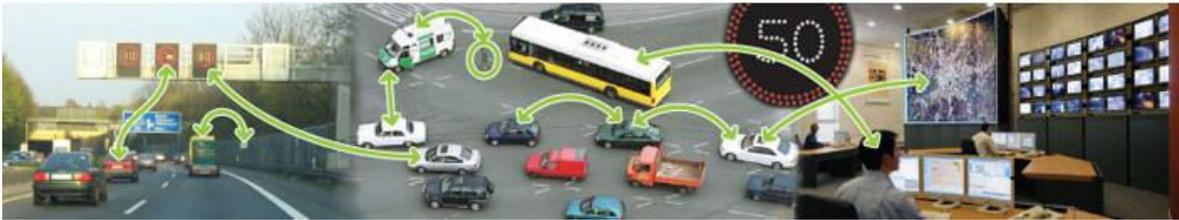


Imagine a situação na qual você guia seu veículo normalmente por um via e ao se aproximar de um cruzamento que te indica sinal verde (permitindo que você continue o seu percurso), então você recebe um alerta notificando você que na via transversal se aproxima outro veículo em alta velocidade o qual não tem qualquer indicativo que vai parar no cruzamento (que encontra-se com sinal vermelho para ele). Note que trata-se de um cenário no qual há comunicação entre um sistema de transporte e os veículos que circulam num determinada área de uma cidade. Essa plataforma de comunicação com

\* Doutor em Ciência da Computação (UFPE).

veículos atua de maneira cooperativa com os veículos notificando-os de possíveis situações de perigo.

Num outro cenário, o tráfego de um setor da cidade pode ser priorizado a determinados veículos, mantendo sinal verde no percurso de uma ambulância ou veículo do corpo de bombeiros que precisam de trânsito livre para chegar até o destino desejado no menor tempo possível. Perceba que essas situações descritas e a anterior compreendem exemplos de sistemas (inteligentes) de transporte do tipo V2V (Vehicle to Vehicle) e V2I (Vehicle to Infrastructure). Sistemas com essas características começam a entrar em testes e logo passarão a ser parte do cotidiano das pessoas.



Um consórcio Europeu com mais de 60 parceiros, envolvendo Siemens, Telecom Itália, Vodafone, Volvo, Bosch), realizou demonstração em maio do [projeto CVIS](#) (Cooperative Vehicle Infrastructure Systems) que provê plataforma de serviços e comunicação entre veículos e de veículos para plataforma. Os objetivos do CVIS compreendem aumentar a segurança no trânsito, facilitar a mobilidade, reduzir congestionamento e emissões de CO<sub>2</sub>. Isso é tudo?

Não. Em breve, teremos mais, muito mais. O que?

Toda tecnologia desenvolvida tem um propósito e, de um modo geral, objetiva benefícios para sociedade na forma de bem estar e redução de custos. E não será diferente com uso da conectividade oferecida pela comunicação 3G. Uma nova aplicação oferecida pelo acelerômetro (ou monitor de atividade humana) que monitora e registra atividades das pessoas como andar, correr e dançar, informando a pessoa, por exemplo, a distância que ela percorreu e quantas calorias foram queimadas. Tudo isso é possível com o acelerômetro disponível em aparelhos 3G como o Nokia N95, SonyEricson G705.

A idéia de ter um acelerômetro ou monitor de atividade num aparelho 3G é a de monitorar o usuário e analisar se aquela pessoa tem caminhado regularmente e registrar a quantidade de calorias queimadas com sua atividade física (caminhar, correr ou dançar). Em outras palavras, você usuário que possui um desses aparelhos pode ter sua atividade física monitorada e um *feedback* (isto é, uma resposta) é dado a você a partir da plataforma de um sistema de informação que também coleta informações das atividades físicas de seus colegas (aqueles que estão não sua rede social).



Esse *feedback* compara sua atividade física aos demais de sua rede social e se você exercitou-se menos que o necessário, tal informação é evidenciada na notificação que você recebe. Isso funciona como um ‘cutucar’ você, sugerindo você exercitar-se mais a fim de manter uma atividade física equiparada aos demais de sua rede social. (Note que essa situação pressupõe que todos na rede tenham o hábito da prática regular de atividades físicas visando uma melhor saúde).



E outra aplicação similar a anterior, porém voltada para energia visa instalar monitores de energia nas residências das pessoas que acompanham o consumo diário de energia e notificam seus usuários através de mensagem de texto informando o nível de consumo e, espera-se que a partir dessa informação (isto é, *feedback*), o consumidor seja motivado a reduzir o consumo de energia. Novamente, aqui a idéia é ‘cutucar’ o consumidor a partir do *feedback* recebido do monitor de energia, fazendo com que ele reduza seu consumo após esse alerta.



Perceba que tudo isso é possível a partir da disponibilidade das novas tecnologias, principalmente, da geração 3G que tem cativado os consumidores já que ela permite acesso a informação e conectividade e colocando em suas mãos tudo aquilo que você precisa no seu dia a dia, além de auxiliá-lo em varias atividades como alertando sobre a necessidade de aumentar suas atividades físicas ou reduzir consumo de energia.

Conectividade em qualquer hora e de qualquer lugar e acesso a informações é essencial em nosso cotidiano e o surgimento de novas aplicações depende apenas da necessidade humana, um dos propulsores da criatividade. Qual será a próxima novidade? Em breve,

retornarei ao tema discutindo os pros e contras de ter “o mundo em suas mãos” (num aparelho 3G).

Leitores interessados no tópico podem encontrar mais informações nos sites:

[Conectividade total com celular 3G: O mundo em suas mãos](#)

[Internet: conectividade e comportamento humano](#)

[Internet: catalisador da Educação e Comunicação](#)

[Internet: ferramenta de colaboração](#)

[Telefonia Celular e Internet: a Internet em suas mãos](#)

[Blog: Comunicação, Informação e Ética](#)